

## **Квест «ONCE UPON A TIME»**

*Авторы: Анастасия Дорогань и Полина Чепыжева, вожатский отряд  
«Респект» МБОУ СОШ №61 им. Н. М. Иванова (г. Новосибирск)*

Возраст детей: 8-14 лет.

Продолжительность: 1 час.

Место проведения: территория лагеря.

Педагогическая задача: познакомить детей из разных отрядов.

Игровая идея:

Однажды маленький мальчик по имени Генри пошел гулять в лес по запутанной дороге, и так... он вышел к старому замку. Генри был любопытным мальчиком и поэтому не смог пройти мимо него. Зайдя вовнутрь, он увидел лестницу, и та привела его в большую библиотеку. В центре стоял высокий небольшой стол, на котором лежала книга, излучающая ярко-желтый свет. Подойдя поближе, он смог разглядеть название... звучало оно так: «ONCE UPON A TIME». Генри решил открыть книгу, и, не успев прочитать даже первой строчки, вдруг переместился в нее. Он попал в саму книгу.

Цель игры:

Первому найти карту, где указано место книги с заклинаниями, с помощью которой Генри вернется домой.

Деление на команды:

Дети делятся на три команды путем жеребьевки.

Ход квеста:

Все перемещения детей по станциям осуществляются благодаря вожатому-герою, который будет направлять их. Для того чтобы дети узнали кто их герой, они должны отгадать загадки.

*1 отряд направляется вслед за Белль.*

В деревне маленькой жила

И приключения ждала,

Читала много очень.

И вот однажды ночью

Отца спасать помчалась

И в замке оказалась.

Но страшного чудовища

Она не испугалась.

Нашла там множество друзей.

Вы догадались? Это - ...

Ответ: Белль

2 отряд направляется с Белоснежкой.

Кожа белая как снег,  
Губки как кораллы.  
Что она красивей всех,  
Зеркальце сказало.  
Гномам в доме помогала,  
Но колдунья разузнала,  
С ядом яблоко дала,  
И принцесса умерла.  
Только принца поцелуй  
К жизни вновь её вернул...

Ответ: Белоснежка

3 отряд направляется за Золушкой.

Она не боится работы,  
Красива и очень мила.  
Все время в трудах и заботах  
У мачехи злобной была.  
Но крестная фея однажды  
На бал ей попасть помогла.  
Там принца она повстречала  
И туфельку там потеряла.  
Но с помощью этой туфли  
Красавицу нашу нашли...

Ответ: Золушка

Станция «ЧЁРНЫЙ МАГ»:

Румпельштильцхен (черный маг) просит раздобыть ему потерянный им кинжал, в котором хранится вся его магия, взамен на карту. Он полагает, что его кинжал нашла Эльза (станция «ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ»).

Станция «ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ»:

Эльза отрицает, что кинжал нашла она, но признает, что знает, у кого он находится. А скажет только после того, как дети помогут ей растопить ледяную стену, которую она нечаянно наколдовала. Дети разрушают стену, играя в игру «Цепи кованные». Цепями в игре является стена, роль которой играют свободные вожатые. После того, как дети разбивают стену, Эльза просит еще об одном одолжении: вытащить из плена Питера Пена ее сестру Анну.

Станция «ОСТРОВ НЕТЛАНДИЯ»:

На этой станции детей встречает всем известный Питер Пен. На просьбы освободить Анну из плена, он ставит следующее условие: что он отдаст Анну только после того, как дети поиграют с ним в игру «Краски». В конце игры он говорит, что не сможет освободить Анну, пока они не принесут волшебную палочку королевы, так как Анна находится в заколдованной темнице.

Станция «ЗАМОК ЗЛОЙ КОРОЛЕВЫ»:

Здесь дети встречают Реджину (Злую Королеву), она согласилась дать им палочку, но при условии, что дети соберут ее разбитое зеркало (заранее разрезанные куски нарисованного зеркала). После выполнения задания она отправляет детей к Красной Шапочке, чтобы та передала через детей книгу, которую она писала специально для королевы.

Станция «КРАСНАЯ ШАПОЧКА»:

На станции детей встречает Красная Шапочка, которая согласна передать через детей книгу, но она попросила их оценить ее сказку. Дети должны сыграть в игру. Для этого они получают напечатанные слова - реплики. Текст выразительно читает Красная Шапочка. Дети не только произносят слова, но и в меру актерских способностей передают действия.

***Действующие лица и их реплики:***

- Крокодил: «Я тащусь!»;
- Мартышки (два человека): «Отрастил пузо!»;
- Колибри: «Чирик-чирик, блин!»;
- Слон: «Пардон!»;
- Черепаха: «Замутим праздник?!»;
- Лев: «Лови момент!»

***Собственно история, которую разыгрывают ребята на станции:***

*Однажды Крокодилу приснился удивительный сон. Идет он, Крокодил, по африканскому берегу реки. Идет спокойно, никому не мешает, немного медитирует, немного философствует. Вдруг мимо него с гамом несутся две шустрые Мартышки.*

*У Мартышек настроение отменное, сами наряжены, припوماжены.*

*Мартышки прыгают, ловят друг у дружки блошек, гримасничают.*

*Крокодил только пасть открыл, ну, типа, наказать эту бесцеремонность, а Мартышки уже ускакали. В это время подлетела маленькая Колибри, бешено работая своими крылышками.*

*Колибри присела на Крокодила, стала чистить перышки, хвостик, а потом клюнула Крокодила прямо в лобик. Затем Колибри вспорхнула, сделала еще кружок вокруг Крокодила и улетела.*

*Не успел Крокодил прийти в чувство, отдышаться, как увидел Слона. Слон издавал трубные звуки, шевелил ушами. На Крокодила не обращал никакого внимания, думал о своём, о слоновьём. Громко топая, Слон удалился. Крокодил присел и стал, словно веером, махать своими маленькими лапками. Мимо проползала большая Черепаха.*

*Черепаха делала вид, что она первая красавица Африки. Бесконечно смотрела в зеркальце, чистила свой панцирь, строила глазки. После этого Черепаха посмотрела на часы, схватилась за голову, взяла ноги в руки и поползла, в десятки раз превышая среднестатистическую скорость черепах. Мимо прошел африканский Лев, шевеля красивой гривой. Сначала Лев оскалится на Крокодила, затем присел и стал, как кошка, лапой мыть морду и мурлыкать. Настроение Льва было весьма веселое, пару раз он выразительно мяукнул. А затем и говорит выразительно Крокодилу устами ведущего: «Чего расселась, зеленая зубастая особь? Все уже давно на праздник (название праздника) торопятся, а ты сидишь, зубами щелкаешь! Нечего от коллектива африканского отрываться!» . И вот уже Лев, Черепаха, Крокодил, Мартышки, Слон, Колибри дружной ватагой пришли на праздник (название). Ведь главное – это от коллектива не отрываться!*

После игры Красная Шапочка отдает книгу, но говорит, что до Злой Королевы дети смогут добраться через Зелину.

#### Станция «СТРАНА ОЗ»:

На станции дети встречают Зелину. Зелина пропустит детей к Злой Королеве, но только после того, как они победят ее в танцевальном баттле. После баттла она пропускает детей к Злой Королеве, и затем дети идут в обратную сторону маршрутного листа, отдавая героям вещи, которые обещали им принести (на станции «Холодное Сердце» Эльза говорит, что раздобыла кинжал для детей).

В конце пути они оказываются у героя, с которым встречались в самом начале квеста. Тот отдает им карту, с помощью которой они находят книгу с заклинаниями. Затем сопровождающая их принцесса направляет их к Генри. Генри возвращается обратно домой.